

1^η Θεματική ενότητα: “Εφαρμογές του εκπαιδευτικού λογισμικού IP 2005”**ΘΕΜΑΤΑ 1^{ης} ΕΡΓΑΣΙΑΣ**

Αφού παραλάβετε το φάκελο με το εκπαιδευτικό υλικό:

1. Περιηγηθείτε στο περιεχόμενο του συνοδευτικού CD
2. Εγκαταστήστε σε έναν υπολογιστή το Interactive Physics (κατά προτίμηση την έκδοση 2005)
3. Μελετήστε το 1^ο κεφάλαιο (τουλάχιστον) του εγχειριδίου χρήσης
4. Απαντήστε στις ακόλουθες 10 ερωτήσεις

(ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής)

1. Το Interactive Physics είναι:

- a. Ένα λογισμικό που μπορεί να υποκαταστήσει πλήρως το εργαστήριο Φυσικής.
- b. Ένα πλήρες εργαστήριο κίνησης στον υπολογιστή που συνδυάζει μια απλή διεπαφή (user interface) με μια δυνατή μηχανή που προσομοιάζει τις βασικές αρχές της Κλασικής Μηχανικής του Νεύτωνα.
- c. Ένα λογισμικό το οποίο χρησιμοποιείται πολύ συχνά σε αίθουσες διδασκαλίας και σε σχολικά εργαστήρια.
- d. Τίποτε από τα παραπάνω.

2. Το λογισμικό Interactive Physics 2005:

- a. Έχει σταλεί σε όλες τις Σχολικές Μονάδες Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης του Νομού Κιλκίς κατά τη διάρκεια του σχολικού έτους 2006-2007.
- b. Έχει σταλεί από το ΕΚΦΕ Κιλκίς (δια των ΥΣΕΦΕ) σε όλους τους εκπαιδευτικούς του κλάδου ΠΕ04 του νομού Κιλκίς.
- c. Περιέχεται στο φάκελο με το επιμορφωτικό υλικό που στάλθηκε σε κάθε επιμορφούμενο του Προγράμματος εξ αποστάσεως επιμόρφωσης.
- d. Όλα τα παραπάνω.

3. Οι ειδικότεροι όροι της άδειας χρήσης του λογισμικού Interactive Physics για το ΥΠΕΠΘ περιλαμβάνουν:

- a. Χρονικά απεριόριστη άδεια χρήσης του λογισμικού και του συνοδευτικού υλικού εντός του σχολικού περιβάλλοντος και για έως 3.200 (τρεις χιλιάδες διακόσια) ελληνικά δημόσια σχολεία της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης στην Ελλάδα και το εξωτερικό και για απεριόριστο αριθμό σταθμών εργασίας ανά σχολικό εργαστήριο.
- b. Χρονικά απεριόριστο δικαίωμα του Υπ.Ε.Π.Θ. (ή φορέων και υπηρεσιών που ενεργούν για λογαριασμό του) να αναπαράγει κεντρικά και να διανέμει το συνοδευτικό υλικό σε έντυπη μορφή σε οποιονδήποτε απαιτούμενο αριθμό για τους σκοπούς της εκπαίδευσης, συμπεριλαμβανομένων των αναγκών για επιμόρφωση των εκπαιδευτικών.
- c. Χρονικά απεριόριστο δικαίωμα αναπαραγωγής (πχ. εκτύπωση, φωτοτυπίες) οποιουδήποτε μέρους του συνοδευτικού υλικού από τα σχολεία για τη διευκόλυνση διεξαγωγής του μαθήματος ή από τους φορείς υποστήριξης της εκπαίδευσης (π.χ. Παιδαγωγικό Ινστιτούτο, φορείς τεχνικής στήριξης, υπηρεσίες του ΥΠΕΠΘ, Κέντρα επιμόρφωσης εκπαιδευτικών) για σκοπούς υποστήριξης της εκπαίδευσης (μη εμπορικούς σκοπούς).
- d. Όλα τα παραπάνω

4. Σύμφωνα με τους ειδικότερους όρους της άδειας χρήσης του λογισμικού Interactive Physics για το ΥΠΕΠΘ, το Interactive Physics μπορεί να εγκατασταθεί:

- a. Από τους μαθητές για χρήση στο σπίτι τους.

- b. Από τους εκπαιδευτικούς για χρήση στο σπίτι τους.
c. Μόνο σε υπολογιστές που ανήκουν στα 3.200 σχολεία.
d. Τίποτε από τα παραπάνω
5. Το λογισμικό Interactive Physics 2005 μπορεί να εγκατασταθεί σε υπολογιστή με λειτουργικό σύστημα:
- a. Windows 95
b. Windows 98
c. Windows Me
d. Windows XP
6. Με την εγκατάσταση του Interactive Physics 2005 σε έναν υπολογιστή (με λειτουργικό σύστημα Windows), δημιουργείται και ο υποφάκελος C:\Program Files\InteractivePhysics2005\Manual στον οποίο περιέχεται/ονται:
- a. το εγχειρίδιο χρήσης.
b. το βιβλίο καθηγητή.
c. το βιβλίο μαθητή.
d. Όλα τα παραπάνω.
7. Με την εγκατάσταση του Interactive Physics 2005 σε έναν υπολογιστή (με λειτουργικό σύστημα Windows), δημιουργούνται και υποφάκελοι που περιέχουν μεγάλο αριθμό έτοιμων προσομοιώσεων του InteractivePhysics. Τέτοιοι φάκελοι είναι οι:
- a. C:\Program Files\InteractivePhysics2005\PhysicsExperiments
b. C:\Program Files\InteractivePhysics2005\IP_Simulations
c. C:\Program Files\InteractivePhysics2005\SoundExperiments
d. Όλοι οι παραπάνω.
8. Η διεύθυνση του δικτυακού τόπου της κατασκευάστριας εταιρείας του Interactive Physics 2005 είναι:
- a. www.interactivephysics2005.com
b. www.interactivephysics.com
c. www.interactive-physics.com
d. www.interactive_physics.com
9. Στο Βιβλίο Καθηγητή (και αντίστοιχα στο βιβλίο του Μαθητή) του Interactive Physics περιέχονται σχέδια μαθήματος (επιλέξτε τον αριθμό που συμπληρώνει σωστά το κενό).
- a. 6
b. 10
c. 19
d. 50
10. Για την βέλτιστη διδακτική αξιοποίηση των προσομοιώσεων που δημιουργούνται από τον εκπαιδευτικό με το Interactive Physics, αυτές θα πρέπει:
- a. Να συνοδεύονται από κατάλληλο φύλλο εργασίας, με σαφείς οδηγίες για τους μαθητές.
b. Να έχουν συγκεκριμένους και σαφείς διδακτικούς στόχους.
c. Να είναι προσαρμοσμένες στις ανάγκες των μαθητών της τάξης.
d. Όλα τα παραπάνω.